|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[ProcastinationCured] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户的拖延症症状能减轻。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>◇user.procastination.decrease() |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Avoid[Laziness] |
| 类型 | Avoid goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户不再表现出懒惰的状态。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>□¬user.show(laziness) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Min[Anxiety] |
| 类型 | Optimize goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户的焦虑症状减少。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>◇user.anxiety.decrease() |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Min[Tiredness] |
| 类型 | Optimize goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户因工作学习产生的疲劳症状减少。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>  ◇(user.study()=>decreasepercent(user.tiredness)<0) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Maintain[ContiniousAlarm] |
| 类型 | Information goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户定期地获得来自应用的日程提醒。 |
| 关注 | User, app |
| 正式定义 | User.use(app)=>  □deltatime(app.alarm-app.lastAlarm)<10min |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Maintain[NoticedOfOthers’HardWork] |
| 类型 | Information goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户在无事可做时获得来自系统他人工作的提醒。 |
| 关注 | User, app |
| 正式定义 | ¬user.busy=>○app.alarm(user,others’ task) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[Relaxation] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户在工作学习一小时后能得到放松。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | Lasttime(user.study())>60min∨lasttime(user.work())>60min=>◇app.alarm(user,relax) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[ListenToMusic] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 用户在决定放松后，能够听音乐。 |
| 关注 | user |
| 正式定义 | User.determine(relax)=>○user.listen(music) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[PlayWithCellPhone] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 用户在决定放松后，能够玩手机。 |
| 关注 | user |
| 正式定义 | User.determine(relax)=>○user.play(cellPhone) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[RecordSchedule] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户要记录自己的日程安排。 |
| 关注 | User, app |
| 正式定义 | User.use(app)=>□user.record(schedule) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Avoid[WorkForTooLong] |
| 类型 | Avoid goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户不再连续工作太长时间。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>□¬(lasttime(user.work())>some time∨lasttime(user.study())>some time) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Avoid[StayUpLate] |
| 类型 | Avoid goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户不再熬夜工作学习。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>□¬user.stayUpLate() |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[AlarmAfterACertainTime] |
| 类型 | Information goal |
| 非正式定义 | 用户连续工作学习一段时间后，得到来自应用的提醒。 |
| 关注 | User, app |
| 正式定义 | lasttime(user.work())>some time∨  lasttime(user.study())>some time=>○app.alarm(user) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Min[TimeOnRenrenAndWeibo] |
| 类型 | Optimize goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户刷人人、微博的时间有所减少。 |
| 关注 | user |
| 正式定义 | User.use(app)=>◇decreasepercent(user.renren())>0  ∧decreasepercent(user.weibo())>0 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Max[Efficiency] |
| 类型 | Optimize goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户的工作效率要得到最大化。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>□increasepercent(user.efficiency)>0 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[MakeGoodSchedules] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户要能安排好自己的日程计划。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>  ◇increasepercent(user.schedule.quality)>0 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[DoMoreWorkInTheSameTime] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户在相同时间内要做比使用应用前更多的事。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>  ◇user.cando(some time)>user.cando(some time before) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[SpendLessTimeOnTheSameWork] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户做相同的事耗费的时间要比使用应用前少。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>  ◇something.needtime(user)<somethine.needtime(user before) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[PlanInAdvance] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户能提前安排好计划。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>  □Time(user.schedule())<Time(user.deadline) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Achieve[DoWhatOthersDo] |
| 类型 | Achieve goal |
| 非正式定义 | 用户在无事可做时，可以做其他用户所做的事情。 |
| 关注 | User, app |
| 正式定义 | ¬User.busy=>○app.alarm(user,others’ task) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Min[MeaninglessWasteOfTime] |
| 类型 | Optimize goal |
| 非正式定义 | 使用应用后，用户要减少工作学习过程中无意义的时间浪费。 |
| 关注 | User |
| 正式定义 | User.use(app)=>◇Decreasepercent(user.wastedtime)>0 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Avoid[UseOtherDevices] |
| 类型 | Avoid goal |
| 非正式定义 | 在工作、学习时，用户不能使用其它无关设备。 |
| 关注 | User, device |
| 正式定义 | ¬user.use(device)U(user.atwork∨user.atstudy) |

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | Avoid[UseOtherApplications] |
| 类型 | Avoid goal |
| 非正式定义 | 在工作、学习时，用户不能使用其它无关应用。 |
| 关注 | User, otherapp |
| 正式定义 | ¬user.use(otherapp)U(user.atwork∨user.atstudy) |